



0907 Art.nr. X14-13718-01 NL

KROMÉ
STUDIOS

4KIDS
.9TV

Microsoft
game studios



WAARSCHUWING Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360 en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek www.xbox.com/support of bel met Xbox Customer Support om een nieuwe handleiding te ontvangen.

Inhoudsopgave

- 2 Welkom bij Viva Piñata: Party Animals!
- 3 Multiplayer
- 4 Maak kennis met je gastheren!
- 6 Maak kennis met je tegenstanders!
- 10 Xbox 360 Controller
- 12 Schermaanduidingen
- 13 Power-ups
- 14 De race
- 16 Gametypes
- 22 De veiligheid van je Kind
- 27 Credits
- 28 Garantie
- 29 Telefoonnummers voor Klantenservice

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiftrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen eraan vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen; niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. **OPMERKING:** dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijds categorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijds categorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD
ONGEWINST
TAALGEBRUIK



ANGST



SEXUELE
INHOUD



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOKKEN



Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegi-online.eu voor meer informatie.



Welkom bij Viva Piñata: Party Animals!

Welkom, beste Piñata's, bij de geweldigste wedstrijd ter wereld: de Party Animals Championship Challenge! Tijdens deze bijzondere wedstrijd zul je onwijs gave kunstjes zien en een heuse carrière uitbouwen. Bovendien kan je een fortuin verdienen. En dat is alleen nog maar voor de gastheren—je zou eens moeten weten wat de deelnemers allemaal kunnen bereiken!

De Championship Challenge is niet alleen het meest opwindende sportevenement dat ooit op poten werd gezet, het is ook een immens populair tv-programma met fans over de hele wereld. Non-stop waanzinnige actie en alles is compleet onvoorspelbaar en onvoorbereid.

(Omdat de premies buitensporig hoog zijn, ben je ook niet verzekerd, dus je kunt maar beter goede beschermkleding aantrekken.)

En? Ben je klaar voor de genadeloze competitie? Ben je klaar voor de roem? Ben je klaar om met je foto op de verpakkingen van cornflakes te prijken als onderdeel van een vet sponsorcontract? Een gastrolletje in een paar komische tv-series? Want je staat op het punt om een ster te worden in het meest populaire reality-tv kampioenschap ooit!*

*in bepaalde markten

Multiplayer

Plaatselijke multiplayer

Je kan met maximaal vier personen Viva Piñata®: Party Animals op je Xbox 360® console spelen. In het Hoofdmenu selecteer je **Thuis** spelen en kies je **Korte**, **Middellange**, **Lange**, **Aangepaste Match**, of **Oefenronde**. Druk op **A** op de bijkomende Xbox 360-controllers om je bij een game aan te sluiten.

Xbox LIVE

Speel wanneer, waar en tegen wie dan ook op Xbox LIVE®. Bouw je profiel op (je gamerkaart). Chat met je friends. Download content van de Xbox LIVE Marketplace. Verzend en ontvang gesproken boodschappen en videoberichten. Maak een verbinding met het internet en sluit je aan bij de revolutie.

Verbinding maken

Voor je aan de slag kunt met je Xbox LIVE, moet je je Xbox 360 console aansluiten op een snelle internetverbinding en je registeren als Xbox LIVE lid. (Opmerking: Een Gold-lidmaatschap is vereist om Viva Piñata: Party Animals online te kunnen spelen.) Voor meer informatie over de aansluiting en om te weten of de Xbox LIVE service in jouw regio beschikbaar is, ga je naar www.xbox.com/live.

Gastheer zijn van een Xbox LIVE game

In het Hoofdmenu selecteer je **Online** spelen. Meld je aan bij Xbox LIVE en kies **Game maken**. Kies je instellingen en druk vervolgens op **A**. Om friends uit je **Friends**-list uit te nodigen, druk je op de Xbox Guide-knop. Selecteer **Friends**, druk op **A**, selecteer dan de naam van je friend en druk op **X**.

Voor informatie over
de veiligheid van je
kind, zie pagina 22.



*in bepaalde markten



Maak Kennis met je gastheren!

Pecky Pudgeon

Pecky is een bekroond journalist. Zijn werk wordt gelezen, herlezen en herherlezen door fans uit de hele wereld. Hij is ongelofelijk knap en hoewel hij niet meedoet met eigentijdse trends, gaat hij toch altijd naar de laatste mode gekleed. Pecky's grote journalistieke integriteit en haast legendarische feeling voor geschreven teksten worden enkel geëvenaard door zijn eigen bescheidenheid en zijn bereidwilligheid om taken op zich te nemen die andere beroemdheden beneden hun waardigheid achten, zoals zelf zijn biografie schrijven voor dit artikel. Pecky is erg blij dat hij gastheer mag zijn van de Party Animals Championship Challenge, omdat hij zo een welverdiende pauze krijgt tijdens het schrijven van zijn autobiografie, die ongetwijfeld een bestseller wordt: "Het verblijfende leven van Pecky Pudgeon."

Pierre Parrybo

Pierre Parrybo is een heel belangrijke Piñata. Naast zijn talrijke, uiterst belangrijke officiële taken op Piñata Eiland is Pierre ook een superpopulaire dj. Je vindt hem achter de draaitafel tijdens alle speciale evenementen op Piñata Eiland en je kunt hem daarnaast ook boeken voor verjaardagsfeestjes, huwelijksfeesten en de openingsplechtigheden van winkelcentra of carwashes. Voor boekingsinformatie kan je contact opnemen met zijn agent. Het is vanzelfsprekend dat Pierre de gastheer is van de immens populaire Party Animals Championship Challenge en hij presenteert ook zijn eigen radioshow. En ook al heeft hij zijn handen vol met al deze projecten en activiteiten, toch is Pierre permanent op zoek naar nieuwe, bijzondere en mogelijk beter betaalde activiteiten.



Maak kennis met je tegenstanders!



Hudson Horstachio

Hudson is de populairste Piñata van Piñata Eiland en dat zegt hij zelf tegen iedereen die het maar horen wil. Maar omdat niemand het nog wil horen (want iedereen weet het al, en iedereen heeft er zelfs genoeg van om het telkens weer te moeten horen), zegt hij het gewoon tegen iedereen. We hebben hem trouwens enkel in de show gekregen omdat we ons er contractueel toe verbonden hebben om zijn populariteit in zijn biografie te vermelden. Tot twee keer toe zelfs. Dus: Hudson is de populairste Piñata van Piñata Eiland!



Hailey Horstachio

Hailey is voor de helft superster, voor een derde een trendsetend lid van de beau monde en voor een vierde een gevierd atleet. Als ze niet rondtoert in een limousine en op stap is met de grootste beroemdheden, toert ze rond in twee limousines en is ze op stap met beroemdheden die nog beroemder zijn dan de grootste beroemdheden. Hudson wijst Hailey er graag op dat ze nog lang niet tot de top van de Piñata's behoort, maar ze is er zeker van dat het niet lang meer zal duren voor ze doorbrekt met haar sexy danspassen, overdaadig chique levensstijl en uitzonderlijk atletisch vermogen!



Fergy Fudgehog

Fergy is een nerveuze kleine Piñata die constant door zorgen verteerd wordt. Hij is zo bang van het vooruitzicht dat hij tijdens een feestje stukgeslagen zal worden, dat hij haast onafgebroken net niet in paniek verkeert. Een beetje zielig, eigenlijk. Ik bedoel, wat scheelt Fergy toch? Hij loopt zich zoveel zorgen te maken dat hij bijna geen tijd overhoudt om te ontspannen en van het leven te genieten. Is hij dan een loser? Of een freak? Zijn eeuwige angst en grote gebrek aan zelfvertrouwen bepalen zijn Piñatakarakter in die mate dat het een invloed heeft op alles wat hij doet. Zelfs het schrijven van een biografie als deze, die hij - geloof het of niet - zowaar zelf opgesteld heeft.



Francine Fudgehog

Francine is de moeder van Fergy. Ze gelooft meestal alles wat Fergy haar vertelt (oftenminste, dat zegt ze zelf), zelfs zijn waanzinnige bewering dat hij de populairste Piñata van Piñata Eiland is. Dat is natuurlijk totaal absurd, want Hudson is de populairste Piñata (we vermelden dit even op verzoek van de agent van Hudson), maar Francine's hart zou breken als ze de waarheid zou ontdekken. We hopen dan ook van harte dat ze deze handleiding nooit in handen krijgt.

Maak Kennis met je tegenstanders!



Paulie Preztail

Paulie is superintelligent en hij snapt alles meteen, zoals het ook hoort voor een Preztail. Net als de meeste erg slimme Piñata's is hij slim genoeg om te beseffen dat hij erg slim is, wat tijdens feestjes soms behoorlijk vervelend kan zijn. Toch is hij dankzij zijn intelligentie al vaak uit penibele situaties ontsnapt, en zijn vrienden kunnen altijd op hem rekenen als ze met een probleem zitten. Zodra hij ze geholpen heeft, zal hij ze er waarschijnlijk wel op wijzen dat hij ze heeft kunnen helpen precies omdat hij zo slim is.



PetuniaPreztail

Als je Petunia voor het eerst ontmoet, vallen haar zachte karakter en vriendelijke stem meteen op. Wat eveneens opvalt, is één (of beide) van haar wild zwaaiende voeten, wanneer ze haar nieuwste houdgreep demonstreert! Petunia is altijd op zoek naar nieuwe kicks en ze noemen haar wel eens een adrenalineverslaafde, een kickzoeker of een adrenaline-kick-zoeker-verslaafde. Ze is heel erg competitief ingesteld en beschouwt Paulie als haar grootste rivaal. Ze vindt hem ook onweerstaanbaar schattig, dus dat kan wel eens problemen opleveren.



Franklin Fizzlybear

Franklin ziet het hele leven door een roze bril. Het meeste houdt hij van surfen, waar hij een echte expert in is, en van dansen, waar hij... nou, laten we het er gewoon bij houden dat hij een expert is in surfen. Hij is dol op feestjes, eten en op bijna al de rest. Franklin gaat elke dag happy en vrolijk door het leven en is altijd te vinden voor de plannen en avonturen die zijn vrienden willen ondernemen. Oh, en er is nog iets waar hij helemaal gek van is: Florence Fizzlybear.



Florence Fizzlybear

Florence ziet enorm uit naar de Party Animals Championship Challenge. Dat komt gedeeltelijk door de competitie, maar vooral om wat kwaliteitstijd door te brengen met Franklin. Net als alle anderen wil ze de Championship Challenge winnen — maar als ze niet wint, hoopt ze dat de eer naar Franklin gaat. Hoe dan ook, het prijzengeld wordt waarschijnlijk besteed aan danslessen... voor twee.



Xbox 360 Controller



Schermaanduidingen



Power-ups



Fiesta Raket

Deze verraderlijk feestelijke geleide raket doet je tegenstanders aan de kop van de race verbluft staan.



Pollenator

Leg een pollenspoor om de racers achter jou te bedwelmen, vooral in de bochten.



Waterbom

Doorweek je tegenstanders en vertroebel hun zicht.



Supergeladen Pepermunts snoep

Met dit verwennerijtje ga je plots pijnstil terwijl je kan blijven sturen.



Flutter-scotchvleugels

Verhoog je snelheid en vlieg over alle obstakels heen, zoals boomstammen.



Raketpak

Je gaat plots pijnstil, maar verliest wel alle controle!



Buzzlegum Honingvlek

Dit zoete kleverige goedje vertraagt alle tegenstanders in je spoor.



Bruisende blazer

Word tweemaal zo groot en bestand tegen alle aanvallen, zoals de Fiesta Raket en de Pollenator.



Rookbom

Gebruik deze tegen andere racers om ze te laten rondtollen!



De race

Je zult op en boven (en voor wie pech heeft soms ook naast) racecircuits rijden, die je langs de mooiste plekjes op Piñata Eiland voeren. Als je tijdens de race een goede prestatie neerzet, verdien je bonussen die van belang zijn voor je score in de Challenge events. (Opmerking: Als je het spel competitief wil houden en andere spellers wil toelaten om in te lopen op de leider, kan je **Hou het spannend** selecteren in het **Opties** menu.)

De race speelt zich af op de volgende vier hoofdterreinen:

Strand!

De zandstranden van Piñata Eiland baden in de zon en zijn een trekpleister voor surfers. Je treft er ook voetsporen, klawven en hoefafdrukken van je tegenstanders aan. Van hieruit gaan we landinwaarts door een dichtbegroeide jungle, niet bepaald een omgeving waar je veel zon en surfers zult aantreffen, behalve bij extreme weersomstandigheden. Al kan je hier ook heel wat verschillende voetsporen vinden!

Stad

In deze gezellige stad wemelt het van de toprestaurants, boetieks en musea, met bovendien een charmant souvenirwinkeltje en een vermaarde pianostemmer. We raden je aan om deze plaatsen zeker niet te bezoeken, want dan verlies je de race gegarandeerd.

14

Als je houdt van enorme gletsjers, steile ijskliffen en adembenemende uitzichten, zal je gek zijn op dit onderkoelde deel van de race. Als je deze dingen het liefst zo snel mogelijk voorbij rent, is dat ook een voordeel. In deze omgeving heb je gewoonlijk thermische kleding, ijsschroeven, touwen en ijsbijlen nodig. Maar die hebt je niet bij je... dus veel sterkte!

Vrieskou!



Fabriek

In dit industriegebied worden alle snoepjes gemaakt waar de Piñata's mee gevuld worden. Geen enkel ander gebied op Piñata Eiland is zo gevaarlijk en tegelijk zo heerlijk. Begin maar vast te waterdansen — misschien breng je de Piñata's achter jou zo wel aan het slappen!

15



Gametypes

Rennen & verzamelen



Ren zo snel mogelijk rond en verzamel zoveel mogelijk snoep! Denk erom: sportiviteit is belangrijk, dus wees hoffelijk als je wint. Maar om sneller te winnen, kan je meestal je tegenstanders wegduwen en de snoepjes weggraaien die zij net wilden oprapen!



Mikken & schieten



In deze spellen is precisie en nauwkeurigheid belangrijk, ongeacht of je cannoñata's afvuurt, bowlt of een staart op de Zumbug prikt. Snelheid en brute kracht zijn goed, maar vergeet niet zorgvuldig te mikken. En een goede oog-handcoördinatie! (En frambozen — want wat zijn die toch lekker!)



Gametypes

Stukslaan



Dingen stukslaan is altijd leuk. In deze games kan je helemaal uitleven op de vaten en bekende Piñata's. Zo kan je veel punten verdienen — en het werkt bovendien therapeutisch!



18

Stukslaan & verzamelen



Wat is er leuker dan rondlopen en snoep verzamelen? Dingen stukslaan en snoep verzamelen, natuurlijk!! Dus verpletter die insecten, mep die Schurkies neer en sla de pompoenen stuk! Verzamel zoveel mogelijk snoep om te winnen.

In bepaalde spellen ben je een Schurkie. Deze gekke, kleine herrieschoppers moet je een beetje anders besturen dan een Piñata: druk **A** herhaaldelijk kort in om te versnellen en stuur met de linker stick **1**.



19

Gametypes

Ritme



Dans je graag? Ja? Dan zal je gek zijn op ritmespellen. Ben je ook wat elegant? Ja? Prima! — Dit is alvast een voordeel. Zeg, je ziet zo bleekjes — hebt je last van je maag? Geloof het of niet, maar ook dat is hier een voordeel!

Reflexen



Wat is de overeenkomst tussen een verborgen schat opgraven, toffeedrages eten, over draaiende knuppels springen en ontblaffende Walgers naar je tegenstanders gooien? Het geheim zit 'm telkens in een goede timing. Deze games stellen je reflexen op de proef, en geloof me: dit is veel leuker dan een dokter met een rubberen hamer op je knie laten slaan. Maar dat geldt natuurlijk voor veel zaken.

20

21

De veiligheid van je kind

Wij beseffen dat je als bezorgde ouder / voogd wilt dat je kind zo veilig mogelijk is, zowel in het dagelijkse leven als tijdens het gamen. De Xbox 360 biedt een scala aan **Familie-instellingen** waarmee je je kinderen van Xbox LIVE kunt laten genieten, terwijl je gerust bent dat ze enkel de spelers ontmoeten en de activiteiten kunnen ondernemen die jij goedgekeurd hebt.

Zes stappen voor online veiligheid

Zorg ervoor dat je de volgende zes punten met je kind doornemt voor het zich aansluit bij de Xbox LIVE community:

- 1 Vertel aan niemand hoe oud je bent, hoe je heet, waar je woont en geef ook geen andere persoonlijke informatie door. Zelfs niet als het onschuldig lijkt, zoals de naam van je school of de sportploegen waar je voor supportert.
- 2 Spreek nooit offline af (elkaar ontmoeten of bellen) met mensen die je online hebt leren kennen.
- 3 Beschouw de gamers die je nog nooit in levende lijve ontmoet hebt als vreemden.
- 4 Voer geen privé chatgesprekken met mensen die je online hebt leren kennen.
- 5 Aanvaard geen afbeeldingen van mensen die online zijn en die je niet kent.
- 6 Betrek je ouders/voogden in je online games.

Je aanmelden op Xbox LIVE: Lidmaatschap voor Kinderen

De eerste stap om je kind de toestemming te geven om Viva Piñata: Party Animals online te spelen, is je aanmelden voor Xbox LIVE lidmaatschap. Je kan een Xbox LIVE-account aanmaken via je Xbox 360 console of online op www.xbox.com (zie pagina 24 voor meer informatie).

Je Kind aanmelden voor Xbox LIVE lidmaatschap op de Xbox 360 console

- 1 Zorg ervoor dat je Xbox 360 console aangesloten is op Xbox LIVE.
- 2 Je hebt twee Windows™ ID-accounts nodig — een Windows Live ID voor een volwassene en een Windows Live ID voor je kind. Opmerking: Als je geen Windows Live ID-accounts hebt, kan je ze via Xbox LIVE aanmaken tijdens de procedure om je kind te registreren. Je bezit mogelijk al een Windows Live ID-account als je in het bezit bent van: een Hotmail-account, een MSN-account, of een Xbox.com-account.
- 3 Start de Xbox 360 console op zonder een cd in de lezer.
- 4 In het **Xbox LIVE** gebied van het **Xbox Dashboard** selecteer **Inloggen op Xbox LIVE** en je volgt de instructies op het scherm. Hier kan je een gamertag voor je kind aanmaken (of een nieuwe kiezen als die naam al in gebruik is). Opmerking: Als je het e-mailadres en wachtwoord moet ingeven dat bij je Windows Live ID-account hoort, maak dan eerst het account van je kind aan of vul de gegevens van zijn/haar account in.
- 5 Als ouder of voogd van de persoon die een Xbox LIVE-account aanmaakt moet je invoeren dat je je kind de toestemming verleent om zich aan te melden. Duid aan dat je akkoord gaat en de toestemming geeft.
- 6 Wanneer je ernaar gevraagd wordt, maak je je eigen Windows Live ID-account aan of voer je de gegevens van je account in.
- 7 Selecteer het type lidmaatschap voor je kind in de lijst met de verschillende mogelijkheden. Opmerking: Je hebt een Gold-lidmaatschap nodig om online te spelen via Xbox LIVE.
- 8 Volg de rest van de instructies: Voer een contactadres in, kies de **Xbox LIVE Gamerzone** van je kind, stel je communicatievoorgekeuren in voor Xbox 360 promoties, en selecteer een tijdzone en optie voor de zomertijdregeling.
- 9 Jij en je kind zijn nu klaar om te genieten van alle fantastische functies van Xbox LIVE!

De Veiligheid van je Kind (vervolg)

Je kind online aanmelden voor Xbox LIVE lidmaatschap op www.xbox.com

- 1 Ga naar www.xbox.com selecteer **Aanmelden** en selecteer vervolgens **Nu registreren**.
- 2 Volg de instructies en maak het account van je kind aan zoals in het bovenstaande overzicht beschreven staat. Zodra je het account aangemaakt hebt, kan je je kind zijn/haar gamertag en Windows Live ID bezorgen en het account naar een Xbox 360 console verplaatsen.
- 3 Jij en je kind zijn nu klaar om te genieten van alle fantastische functies van Xbox LIVE!

Familie-instellingen

De **familie-instellingen** zijn een instelbaar hulpmiddel waarmee je voor je kinderen een veiligere, gezinsvriendelijke speelomgeving kan creëren. De **familie-instellingen**: de besturing van de console en de besturing van Xbox LIVE. Deze instellingen worden actief telkens de Xbox 360 console aangezet wordt en helpen je om niet alleen de toegang tot Xbox LIVE te controleren, maar ook tot de games en filmpjes.

De **familie-instellingen** worden automatisch ingeschakeld, maar als je ze wilt aanpassen, kan je er toegang toe krijgen via de console en de besturing van Xbox LIVE. Om toegang te krijgen tot de console en de besturing van Xbox LIVE, ga je naar het **Xbox Dashboard** selecteer je het **Systeemgebied** en selecteer je vervolgens **Familie-instellingen**.

Hier volgt een kort overzicht van de besturing en instellingen van Xbox LIVE

- **Online spelen:** Bepaal of je kind op Xbox LIVE Xbox 360 games mag spelen met andere spelers.
- **Ledencontent:** Bepaal of je kind op Xbox LIVE toegang krijgt tot de content die andere personen aanmaken. De ledencontent omvat afbeeldingen en tekst in de games en gamerprofielen.
- **Downloadbare content (DLC):** Bepaal of je kind premiumcontent kan downloaden via de **Xbox LIVE Marketplace**. De premiumcontent omvat extra functies voor je bestaande games en Xbox LIVE Arcade games. Als je kiest om de premiumcontent te blokkeren, heeft je kind wel nog toegang tot de gratis downloadbare content.
- **Nieuwe online friends:** Beheer de goedkeuring van online friends van je kind. Mogelijk willen andere personen op Xbox LIVE je kind toevoegen aan hun persoonlijke **Friends**-lijst. Je kan instellen dat **jij** deze aanvragen moet goedkeuren, of je kan je kind toelaten om er zelf wel of niet op in te gaan.
- **Communicatie:** Bepaal met wie je kind allemaal kan communiceren op Xbox LIVE. De communicatie op Xbox LIVE omvat chatten, berichten en uitnodigingen voor games met gebruik van gesproken berichten, videoboodschappen of tekstberichten.
- **Delen van gamerprofiel:** Beslis wie het gamerprofiel van je kind kan zien. Het gamerprofiel van je kind omvat zijn/haar motto, informatie over zijn/haar online prestaties en zijn/haar gamegeschiedenis.



De veiligheid van je Kind

- Bekijken van gamerprofiel:** Bepaal of je kind het gamerprofiel van anderen kan zien. Een gamerprofiel omvat informatie over de online prestaties en de gamegeschiedenis van een lid. Het kan ook het motto van de gamer omvatten, wat ongeschikt kan zijn voor kinderen.
- Online status:** Bepaal of andere personen de online status van je kind kunnen zien. Als je toelaat dat andere personen de online status van je kind zien, kunnen ze de online activiteit van je kind op dat ogenblik zien, zoals welke game het speelt en of het vrij is om een game te spelen.

De online veiligheid van je kind is van het grootste belang. Maak jezelf daarom vertrouwd met de instellingen en besturing en neem zeker de Zes stappen voor online veiligheid (zie pagina 22) met je kind door.

Online hulpmiddelen

Als je voor een van de boven genoemde instellingen of besturingen bijkomende informatie nodig hebt of als je stap-voor-stap instructies wenst, bezoek dan de Xbox LIVE website op www.xbox.com/familysettings.

Met zorgvuldig gekozen controle van het online gamen van je kind en een grondige kennis van de Xbox LIVE Familiestellingen kan je je kind helpen beschermen en kan je hem/haar een positieve online ervaring bezorgen met Viva Piñata: Party Animals... of een andere gezinsvriendelijke game!



Credits

KROME STUDIOS

| | |
|-------------------------|------------------------|
| Chief Executive Officer | William Foley |
| Robert Walsh | Simon Hart |
| Creative Director | Warren Hawkes |
| Steve Stamatadiis | Ben Southall |
| Studio manager | Brent Waller |
| Andy Green | Hoofddesigner Levels |
| Executive Producers | David Yorke |
| Robert Walsh | Levedesigners |
| Andy Green | Hugh Winwood-Smith |
| Producer | Belichting |
| Robin Smith | Karl Stotschek |
| Assistant Producer | Technisch Artist |
| Jason Hainey | Joel Styles |
| Asset Coordinator | GELUID |
| Tina Hicks | Hoofddesigner Geluid |
| Game Design | George Stamatadiis |
| Hoofddesigner | Geluidsdesigner |
| Cameron Davis | Peter Wayne |
| Junior Designers | Oorspronkelijke muziek |
| Steven Adamson | door Cedar Jones |
| Michelle Fowler | Gavin Parker |
| Jared Pearson | George Stamatadiis |
| Lawrence Ritchie | Peter Wayne |
| PROGRAMMERING | MERKURY ENGINE & TOOLS |
| Hoofdprogrammer | Lead Engine |
| Steve 'Sy' Williams | Programmeur |
| Senior Programmeur | Glenn Watson |
| Jason Schroder | Engine |
| Programmers | Vertegenwoordigers |
| Chris Butterworth | James Ellis |
| Joel Crabbe | Chris Vera |
| Alex Darby | Lead Mesh Artist |
| Jason Hirst | Jason Christie |
| Stephen McNamara | Mesh Artists |
| Steve Scott | Stefan Allaki |
| Michael White | Chris Conte |
| | Ben Droste |
| | James Ellis |
| | Chris Vera |
| | Lead Mesh Artist |
| | Jason Christie |
| | Mesh Artists |
| | Stefan Allaki |
| | Chris Conte |
| | Ben Droste |

MICROSOFTTEAM

| | |
|------------------|------------------------------------|
| Productie | Theo Nguyen |
| Earnest Yuen | Markonderzoek |
| Chris Kimmell | David Quiroz |
| Shannon Loftis | Tom Fuller |
| Jim Veevaert | Dennis Nixon |
| Design | Mike Vargas |
| J. Epps | Dimitri Roche |
| Ken Lobb | Tom Arnold |
| Josh Atkins | Carolyn Cecil |
| William Hodge | Brandon Kelley |
| Art | Leah Eckstrom |
| Michael Cahill | Ben Harrison |
| Dev | Skye Campbell |
| Brian Stone | Greg Kirkpatrick |
| Brandon Burlison | Brandon Boswell |
| Audio | Patrick Albert |
| Caesar Filori | Robert Bokone |
| | Josh Mueller |
| | Chris Elben |
| | Marketing, PR, Legal & Geopolitiek |
| | Klantenservice |
| | Geert Mier |
| | Michael Johnson |
| | Craig Evans |

BIZONDERE DANK AAN
Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sébastien Motte, Lee Schumerman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Murfy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez & iedereen van MGS Multiplayer Labs, en al onze vrienden van 4Kids Entertainment.

GEBASEERD OP HET ORIGINELE VIVA PIÑATA CONCEPT VAN RARE.



Telefoonnummers voor klantenservice

| | PSS* | TTY** |
|-------------------------|------------------|-----------------|
| Australia | 1 800 555 741 | 1 800 555 743 |
| Österreich | 0800 281 360 | 0800 281 361 |
| Belgique/België/Belgien | 0800 7 9790 | 0800 7 9791 |
| Česká Republika | 800 142365 | 80 88 40 98 |
| Danmark | 80 88 40 97 | 0800 1 19425 |
| Suomi/Finland | 0800 1 19424 | 0800 91 54 10 |
| France | 0800 91 52 74 | 0800 181 2975 |
| Deutschland | 0800 181 2968 | 0800 44 12 8733 |
| Ελλάδα | 00800 44 12 8732 | 1 800 509 197 |
| Magyarország | 06 80 018590 | 800 787615 |
| Ireland | 1 800 509 186 | 0800 023 3895 |
| Italia | 800 787614 | 0508 555 594 |
| Nederland | 0800 023 3894 | 800 14175 |
| New Zealand | 0508 555 592 | |
| Norge | 800 14174 | |
| Polska | 00 800 4411796 | 800 844 060 |
| Portugal | 800 844 059 | |
| Rossiya | 8 (800) 200-8001 | 900 94 8953 |
| España | 900 94 8952 | |
| Slovensko | 0800 004 557 | 020 79 1134 |
| Sverige | 020 79 1133 | 0800 83 6668 |
| Schweiz/Suisse/Svizzera | 0800 83 6667 | |
| South Africa | 0800 991550 | 0800 587 1103 |
| UK | 0800 587 1102 | |

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πλατφόρμων; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Servicos de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Bezoek ons op het web op www.xbox.com voor meer informatie

De informatie in dit document, inclusief URL's en andere verwijzingen naar websites, kan zonder kennisgeving worden gewijzigd. Tenzij anders aangegeven, zijn de in dit document als voorbeeld vermelde bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen en gebeurtenissen fictief. Eventuele verwijzingen naar echte bedrijven, organisaties, producten, domeinnamen, e-mailadressen, logo's, personen, plaatsen of gebeurtenissen zijn niet opzettelijk en berusten op toeval. Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker om te voldoen aan de toepasselijke auteursrechtswetgeving. Zonder de rechten te beperken die voortvloeien uit het auteursrecht, is het niet toegestaan dit document geheel of gedeeltelijk te reproduceren, op te slaan of onder te brengen in een systeem van waaruit gegevens kunnen worden opgevraagd. Evenmin is het toegestaan om dit document op enige wijze te verzenden (elektronisch, mechanisch, als fotokopie, als opname of op enige andere wijze) zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Microsoft Corporation.

Microsoft bezit mogelijk patenten, patentaanvragen, merken, auteursrechten of andere intellectuele eigendomsrechten met betrekking tot zaken die in dit document worden vermeld. Behalve in geval van een door Microsoft verstrekte expliciete en schriftelijke licentieovereenkomst, verschafft het leveren van dit document u op geen enkele wijze een licentie voor deze patenten, merken, auteursrechten of andere intellectuele eigendommen.

De namen van bestaande bedrijven en producten die in dit document voorkomen, kunnen handelsmerken zijn van de respectieve eigenaren.

Ongeoordood kopieren, reverse-engineering, uitzending, openbare vertoning, verhuur, spelen tegen betaling of omzellen van auteursrechtelijke bescherming is ten strengste verboden.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Alle rechten voorbehouden.

Microsoft, het Microsoft Game Studios logo, Rare, Viva Piñata en alle verwante personages, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox logo's zijn handelsmerken van de Microsoft bedrijvgroep.

Ontwikkeld door KROME STUDIOS voor Microsoft Corporation. KROME STUDIOS en het Krome Studios logo zijn handelsmerken van Krome Studios Pty Ltd.

DOLBY DIGITAL Vervaardigd onder licentie van Dolby Laboratories.

Surf naar www.vivapinata.com!!

